

Kansainvälinen Mөлkkyjärjestö International Mөлkky Organisation

I.M.O.



Turnauksen järjestämisen ohjekirja

Sisällysluettelo

1. Johdanto.....	3
2. Palkkiot.....	3
3. Sijainti.....	3
4. Sääntökirja	3
5. Joukkueet ja osallistujat	3
6. Kentät.....	4
7. Pelisysteemi	4
8. Aikataulu.....	4
9. Tuomarit	4
10. Baari ja ravintola	5
11. WC-tilat.....	5
12. Äänijärjestelmä.....	5
13. Kieli.....	5
14. Nations Cup	5
15. Kansainvälinen kokous	6
16. Palkinnot.....	6
17. Pokaali.....	6
18. Pelisetit.....	6
19. Esteettömyys.....	6
20. Hakemus	6
21. Majoitus	7
22. Vakuutus ja paikalliset lait.....	7
23. Liput.....	7
24. Video ja yleisö	7
25. Tapahtuman jälkeen	7
26. Sanasto	7
27. Versiohistoria	7

1. Johdanto

Tämä ohjekirja on tarkoitettu virallisille ja potentiaalisille IMO:n alaisten kansainvälisten Mөлkkylä-turnausten järjestäjille.

Tämä ohjeistus on Kansainvälisen Mөлkkyläliiton tekemä tarkoituksenaan kerätä palautetta edellisiltä vuosilta parhaiden mahdollisten kisojen järjestämiseksi.

Huomioitakoon, että tämä listaus ei ole tyhjentävä ja järjestäjä voi pelikokemuksen parantamiseksi ylittää tässä ohjekirjassa mainitut ohjeet.

Maailman- ja mannermestaruuskilpailuihin viitataan myöhemmin tässä ohjekirjassa ”tapahtumana”.

2. Palkkiot

Kansainvälisen Mөлkkyläliiton toiminnan edellytyksenä, järjestäjien tulee maksaa palkkio, joka on 6% maailmanmestaruuskilpailun joukkueiden osallistumismaksuista ja 2.5€ mannermestaruuskilpailun osallistumismaksusta per joukkue.

3. Sijainti

Järjestäjä valitsee tapahtuman sijainnin.

Pelaajien on päästävä paikalle julkisen liikenteen tai muiden kuljetusmenetelmien avulla, joissa järjestäjän tulee auttaa.

Paikalla on oltava pysäköintimahdollisuus kohtuullisen kävelymatkan päässä kentistä. Jos kyseessä on iso kaupunki tai saatavilla on laaja julkinen liikenne, pysäköintiä ei edellytetä.

Valitussa paikassa on oltava tarpeeksi kenttiä tapahtuman järjestämistä varten.

4. Sääntökirja

Jokaisen järjestäjän on oltava tietoinen IMO:n sääntökirjasta.

Säännöt on mahdollista ladata IMO:n verkkosivustolta, ja niiden tulee olla kaikkien osallistuvien joukkueiden saatavilla (linkkinä järjestäjän lähettämässä sähköpostissa osallistujille).

5. Joukkueet ja osallistujat

MM-kisoissa joukkue koostuu 4 pelaajasta + 2 potentiaalisesta varapelaajasta.

EM-kisoissa pelaajien lukumäärän on oltava 2 tai 3 riippuen tapahtumasta + 1 potentiaalinen varapelaaja.

MM-joukkueiden lukumäärää ei voi rajoittaa.

Manner-turnausten (EM...) joukkueiden lukumäärää voidaan rajoittaa, jos järjestäjä sitä vaatii.

Jokainen on tervetullut osallistumaan MM-kilpailuihin, IMO:n jäsenyyttä ei vaadita.

Mannermestaruuskilpailuihin kaikki ovat myös tervetulleita kansallisuudesta riippumatta.

Kyseisen maanosan paras joukkue (esimerkiksi Aasian paras joukkue Aasian mestaruuskisoissa) tulee palkita erityisellä palkinnolla/pokaalilla ja joukkueelle myönnetään vastaava titteli.

6. Kentät

Kenttien määrän on oltava riittävä kilpailun pelaamiseen. Aikaisemmin käytöntö on ollut vähintään 16 kenttää, mutta on erittäin suositeltavaa olla enemmän kenttiä paremman pelijärjestelmän kehittämiseksi. Viime vuosina on käytetty jopa noin 50 kenttää kasvavan pelaajamäärän takia.

Kenttien mittojen on oltava IMO:n sääntökirjan mukaisia.

Kentät on numeroitava, jotta ne ovat helposti pelaajien tunnistettavissa. On myös suositeltavaa numeroida heittoväline kentän numeron mukaan.

On suositeltavaa jättää jonkin verran tilaa kenttien väliin, jotta pelaajat voivat kulkea kenttien läpi.

Ulkokenttien pelialustan on oltava karkeaa savi- tai hiekkatyyppejä. Muu pelialusta on hyväksyttävä ennen tapahtumaa.

Sisätiloissa alusta (jos kyseessä on kumi tai parketti) on peitettävä matoilla keilojen vierimisen estämiseksi.

7. Pelisysteemi

Pelijärjestelmän huolehtii ja tekee tapahtuman järjestäjä.

Pelijärjestelmä on toimitettava IMO:lle tarkistettavaksi ajoissa ennen sen julkaisemista, jotta muutoksia voidaan tehdä tarvittaessa. Se on lähetettävä IMO:lle vähintään kaksi viikkoa ennen julkaisemista.

Pelijärjestelmässä on otettava huomioon kaikki joukkueet ja tarjottava useita pelejä kaikille. Tätä varten suositellaan B-turnausta joukkueille, jotka putoavat kilpailusta ensimmäisellä kierroksella.

Pelijärjestelmä julkaistaan julkisesti (esimerkiksi Facebookissa) ennen tapahtumaa ja se on saatavilla englanniksi.

Pelijärjestelmä on oltava nähtävillä myös kentillä tapahtuman aikana.

8. Aikataulu

Jotta aikataulu olisi kohtuullinen ja tapahtuma toteutuisi tietyssä ajassa, seuraavia asioita on noudatettava:

- 2 erää: 30 min
- Paras 3:sta: 45min
- Paras 5:sta: 1t 15min
- Paras 7:stä: 1t 45min
- Paras 9:stä: 2t
- Suomalainen ryhmäpeli, jossa on 3 joukkuetta: 1t
- Suomalainen ryhmäpeli, jossa on 4 joukkuetta: 1t 30min

Aikataulu ei vaadi lounastaukoa, jos joukkueilla on ruokailutauko kohtuulliseen aikaan.

Aikataulu on suunniteltava siten, että kaikki pelit pelataan päivällä ja lopetetaan ennen auringonlaskua.

9. Tuomarit

Päätuomari on ilmoitettava selkeästi ja vastuussa kaikista mahdollisista ongelmista kilpailussa. Päätuomarin on oltava käytettävissä turnauksen ajan.

Pelikentille vaaditaan tuomarit, mieluiten yksi jokaista kenttää kohden, mutta on mahdollista olla vähemmän tuomareita, kuten on nähty aikaisemmin.

Järjestäjät kouluttavat tuomarit ennen turnausta.

Jokaisen tuomarin on oltava tietoinen IMO:n tekemästä Tuomarin Sääntökirjasta (tätä sääntökirjaa valmistellaan parhaillaan, ja IMO julkaisee sen lähitulevaisuudessa).

Tuomarin on ilmoitettava pisteet ennen jokaista heittoa ja jokaisen heiton jälkeen englanniksi.

10. Baari ja ravintola

Järjestäjän on tarjottava baari- ja ravintolafasiliteetit pelaajien lukumäärän mukaan.

Baarin sijainnin on oltava lähellä kenttiä, jotta pelaajien liikkumiseen ei mene aikaa.

Hinnoittelun on oltava kohtuullista sen mukaan, missä maassa pelataan.

11. WC-tilat

Järjestäjä huolehtii wc-tiloista.

Tilojen lukumäärän on oltava riittävä kaikille pelaajille ja käymälöiden sijainnin on oltava kohtuullisen etäisyydellä kentistä ja baarista / ravintolasta.

12. Äänijärjestelmä

Mikrofonilla varustettu äänijärjestelmä on asennettava julkisia ilmoituksia ja mahdollista musiikkia varten.

Äänijärjestelmän on toimittava kentällä, ei liian kovalla, mutta riittävän selkeästi, jotta se ei häiritse pelaajia.

Äänijärjestelmän on oltava kuultavissa myös baarista, koska pelaajat ovat usein siellä pelien välillä.

13. Kieli

Koska tapahtumat ovat kansainvälisiä, tapahtuman kieli on englanti.

Kaksikielisyys paikallisen kielen kanssa on mahdollista, mutta kaikki ilmoitukset on tehtävä myös englanniksi.

Seremonia ja ilmoitukset joukkueille (erityisesti ulkomaisille joukkueille) on tehtävä englanniksi.

14. Nations Cup

Maailmanmestaruuskisojen aikana pelattavan Nations Cupin järjestää IMO.

Järjestäjä varaa jonkin verran aikaa lauantaina turnauksen jälkeen Nations Cupin järjestämiseen.

Vähintään 2 tuntia ennen auringonlaskua.

Finaalipelit voidaan mahdollisesti pelata sunnuntaina lounastauon aikaan, jolloin on paremmin katsojia paikalla.

Nations Cupin palkinnoista huolehtii IMO.

Ainoastaan MM-kisojen aikana järjestetty Nations Cup on virallinen ja se lasketaan mukaan Nations Ranking-listalle.

Kyseisen maan liitto vahvistaa IMO:n jäsenmaiden joukkueen.

Manner-mestaruuden aikana järjestäjä voi järjestää Nation Cupin. Järjestäjä on täysin vastuussa pelaavista joukkueista ja palkinnoista.

Nations Cupin järjestäminen manner-mestaruuden aikana ei ole pakollista ja se jätetään järjestäjän päätettäväksi.

IMO:n jäsenmaiden osalta, kyseisen maan liiton on edelleen hyväksyttävä joukkue, joka edustaa heitä Nation Cupissa manner-mestaruuden aikana.

15. Kansainvälinen kokous

Maailmanmestaruuskisojen aikana, kansainvälinen kokous järjestetään perjantai-iltana.

Maailmanmestaruuskisojen järjestäjä huolehtii kokoukselle vähintään huoneen, jossa on tuolit (myös pöytä on suositeltava).

Järjestäjän tulee tarjota myös virvoitusjuomia ja välipaloja kokoukseen osallistuville.

16. Palkinnot

Tapahtuman palkinnot ovat järjestäjän kustannuksella.

Palkintojen on oltava vähimmäisprosentti osallistumismaksusta (2% koko osallistumismaksusta), ja vähintään turnauksen kolme parasta joukkuetta on palkittava. Maailmanmestaruuskilpailussa palkitaan 8 parasta joukkuetta.

17. Pokaali

MM-pokaali on kiertopalkinto.

Voittajajoukkue vastaa oman palkintonsa kotiin viemisestä.

Voittajajoukkueen kansallinen liitto vastaa kustannuksista ja voittajajoukkueen nimikilven lisäämisestä pokaaliin ennen seuraavaa maailmanmestaruuskilpailua.

Voittajajoukkueen kansallinen liitto on vastuussa palkinnon toimittamisesta seuraavan vuoden kilpailuun (joko liiton jäsenen käsissä...) tai kuljetettuna).

Jos joukkueessa ei ole minkään kansallisen liiton pelaajia, IMO vastaa nimikilven kustannuksista (kuittien perusteella ja kohtuullisissa rajoissa, josta sovitaan etukäteen IMO:n kanssa). Joukkue vastaa pokaalin toimittamisesta seuraavana vuonna.

18. Pelisetit

Järjestäjä vastaa yhteydenpidosta Tacticiin ja pelisettien järjestämisestä suoraan Tacticin kanssa.

19. Esteettömyys

Tapahtuman on oltava esteetön vammaisille henkilöille.

20. Hakemus

Yksityiskohtainen hakemus on lähetettävä IMO:lle vähintään kuukautta ennen IMO:n kokousta vuosittain.

Hakemus koskee seuraavaa kalenterivuotta (esimerkki hakemus heinäkuussa 2020 koskee mestaruusturnausta vuonna 2021).

Hakemus julkistetaan ja jaetaan IMO:n yhteisön kesken.

Hakemuksessa on oltava mahdollisimman paljon tietoa.

Äänestys tapahtuu IMO:n kokouksessa.

Jos yhtään hakemusta ei ole saapunut eri mestaruuskilpailujen järjestämisestä, hakemusaikaa voidaan jatkaa.

IMO voi tarkastaa hakemuksen järjestäjän pyynnöstä ennen julkaisemista.

21. Majoitus

Kaikille pelaajille on oltava riittävästi majoitusmahdollisuuksia tapahtumapaikan ympärillä (kohtuullisen matkan päässä, alle tunti autolla).

Järjestäjä voi mahdollisesti tarjota majoitustarjouksia tai ehdotuksia.

22. Vakuutus ja paikalliset lait

Järjestäjä on vastuussa oman maansa lakien noudattamisesta.

Järjestäjä vastaa tapahtuman vakuutuksesta.

Ensiavun on oltava paikalla tapahtuman ajan.

23. Liput

Järjestäjä vastaa kaikkien turnaukseen osallistuvien maiden lippujen esillepanosta.

24. Video ja yleisö

Kilpailun ilmapiirin parantamiseksi suositellaan, että välierien ja finaalien näkemistä varten järjestetään yleisölle katsomo.

Suoraa lähetystä tai videota keskeisten pelien näyttämiseksi on myös suositeltavaa jakaa kaikille, jotka eivät ole läsnä tapahtumassa (erityisesti finaali).

25. Tapahtuman jälkeen

Järjestäjä vastaa tulosten julkaisemisesta verkossa.

Järjestäjä on velvollinen ilmoittamaan tapahtumaan osallistuneiden joukkueiden kokonaismäärän.

Järjestäjä on vastuussa valokuvien ja virallisten tulosten lähettämisestä IMO:lle.

26. Sanasto

(englanninkielisestä versiosta)

MM: maailmanmestaruuskisat (tarkoittaa MaailmanMestaruus)

Shall: viittaa johonkin pakolliseen

Should: viittaa johonkin suositeltuun, mutta ei pakolliseen

27. Versiohistoria

Versionumero	Päivämäärä	Kommentti
1.0	30-Marraskuu-19	Ensimmäinen julkaisu / suomennos