

MÖLKKYSÄÄNNÖT

Keilat on numeroitu 1 - 12. Heitin on nimeltään mölkky. Keilaa ei lueta kaatuneeksi, jos se nojaa vähänkin toiseen keilaan tai mölkkyyn. Heiton jälkeen kaatuneet keilat nostetaan pystyyn kaatumapaikalleen. Keilan mennessä kiinni kiinteään esineeseen, siirretään keilaa heittokapulan verran irti esteestä.

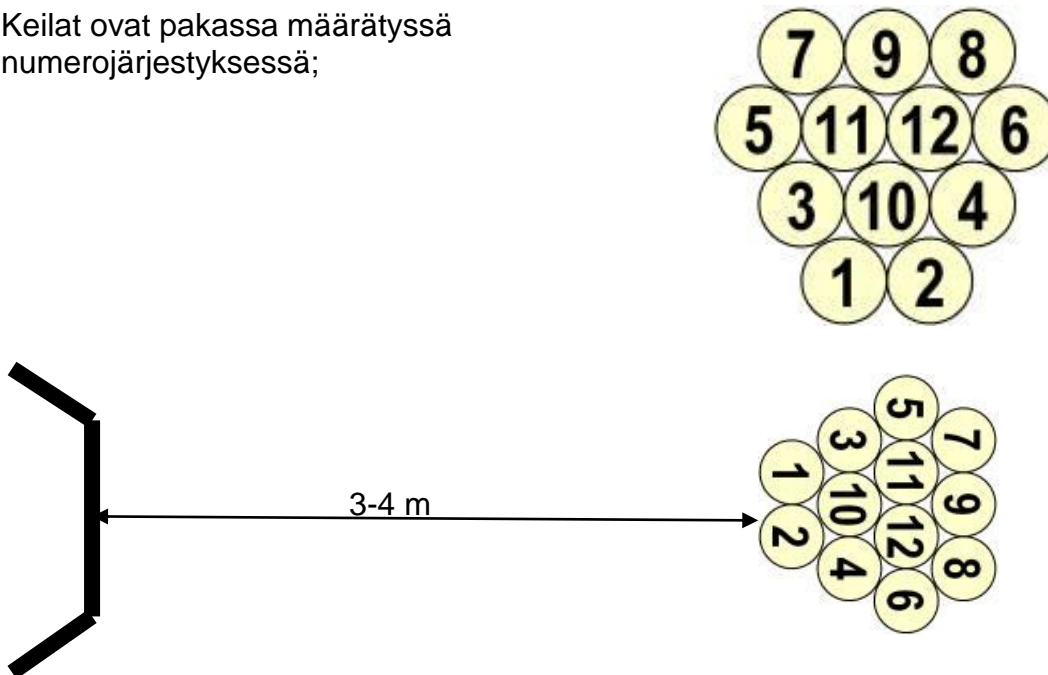
Heittotyylillä on vapaa.

Heiton pistemäärä: Jos yksi keila kaatuu, niin heiton pistemäärä = keilan numero. Kun kaatuu useampia, niin heiton pistemäärä = kaadettujen lukumäärä.

Jos joukkue jää kolmella peräkkäisellä heittokierroksella ilman pisteitä, tuomitaan joukkue hävinneeksi peli 50 - 0. Peli päättyy, kun ensimmäinen joukkue saa tasan 50 pistettä. Jos pistemäärä menee yli 50, niin joukkue tippuu 25 pisteeseen.

Mölkkykaaren sivut asetetaan noin 45 asteen kulmaan ja siitä pitää poistua takakautta, jos heittäjä poistuu eteenpäin tai sivulle katsotaan heitto ohiheitoksi. **(Jos joukkueella on 38 pistettä tai yli, yliastumisesta tippuu 25 pisteeseen)**

Keilat ovat pakassa määrättyssä numerojärjestyksessä;



Ottelu pelataan Tuoterengkaan virallisella mölkkyapakalla. Pakka tehdään 3-4 metrin päähän heittopaikasta. Virallisissa peleissä etäisyys on 3,5 m.

Kaksinpelissä aloittaja arvotaan ja arvonnin voittaja saa päättää kumpi joukkue aloittaa. Useamman joukkueen pelatessa aloittaja arvotaan ja seuraavan pelin aloittaa toinen joukkue, jne. Eli jokainen joukkue aloittaa vuorollaan niin, että aloittaja siirtyy seuraavassa pelissä viimeiseksi.

Tasapisteissä sijoituksen ratkaisee: 1) Keskinäiset ottelut, 2) Keskinäisten ottelujen pelit, 3) Keskinäisten ottelujen pikkupisteet, 4) Kaikkien ottelujen pelit, 5) Kaikkien ottelujen pikkupisteet, 6) Arpa

Mölkkyliitolla on oikeus tulkita ja muuttaa näitä sääntöjä.