

Основные правила игры «Мёлккю»

Игра на бросание биты «мёлккю». Подходит для всех возрастов и любой физической подготовки. Очки во время игры записываются.

Кегли: пронумерованы 1 – 12

Бита: МЁЛККЮ

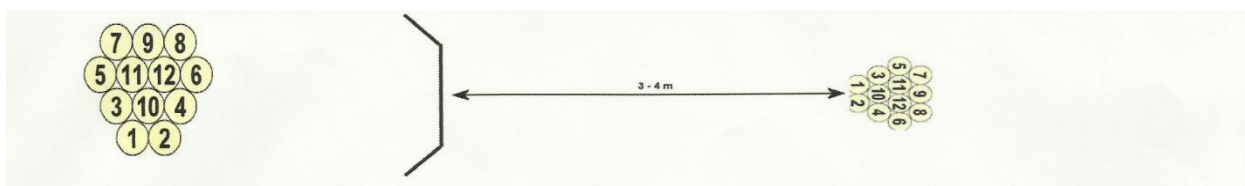
Число игроков: 2 или более.

Порядок бросков: В первой игре разыгрывается очередность игроков. На основании полученного результата, в следующей игре порядок устанавливается от наименьшего результата к большему.

Писарь: Каждый из игроков по очереди ведёт запись результатов. Выбывший из игры игрок становится «писарем».

Начало игры: Кегли выстраиваются плотно в фигуру за 3 – 4 метра от места броска. Первый игрок осуществляет «начальный бросок».

Постановка кеглей:



Бросок: Осуществляется из-за линии. Линии касаться нельзя. Если игрок пересёк линию или наступил на неё при броске – это считается заступом за линию.

Упавшая кегля: Кегля не считается упавшей, если она облокотилась на другую кеглю или на биту «мёлккю». После броска упавшие кегли устанавливаются в вертикальное положение на месте падения.

Очки за бросок: Если падает одна кегля, очки за бросок равны *номеру* кегли. Если падает большее количество, очки за бросок – *количество* упавших кеглей. За первый бросок открытия игры можно также получить очки, согласно правилам игры.

Если у команды или игрока 37 очков или более, то при заступе его очки уменьшаются до 25.

Конец игры: Если игрок три раза подряд остаётся без очков, он выбывает из игры и становится «писарем». Игра заканчивается, когда кто-либо из игроков получает РОВНО 50 очков. Если количество очков превышает 50, то игрок возвращается к результату 25.

Приятной игры!